

Купить квартиру за 8 801 100 рублей на ул Бехтерева, 12/3

Астраханская область, Городской округ Астрахань, Астрахань, ул Бехтерева, 12/3

8 801 100 Р

244 475Р за м<sup>2</sup>



36.00 м<sup>2</sup>

Общая

11.00 м<sup>2</sup>

Кухня

20 из 23

Этаж

Продажа от застройщика PROGRESS — дерзкий девелопер федерального уровня, одна из самых быстроразвивающихся компаний на российском рынке. Предвосхищает ваши ожидания с 2012 года. Каждый проект PROGRESS оригинален, отличается дизайном, архитектурой и ландшафтными решениями. Является обладателем Золотого знака Надёжный застройщик России — 20202023 . Комплекс обслуживает собственная сервисная компания Среда . Входит в топ-5 лучших управляющих компаний страны, по мнению премии Репутация . Живи в Атмосфере Жилой комплекс Атмосфера — уникальный проект линейки PRO MAX. Многоуровневая закрытая дворовая территория, авторская концепция холлов, сервис на уровне пятизвёздочного отеля. Уединённая локация между двумя водными пространствами — рекой Волгой и Приволжским затоном. На безопасной приватной дворовой территории ведётся круглосуточное видеонаблюдение. Для самых маленьких здесь оборудован детский игровой центр — кидс клуб, а для взрослых — премиальная кофейня с чарующим видом на Волгу. Атмосфера выводит понятие комфорт на совершенно иной уровень. Каждая деталь говорит о стремлении к совершенству. Атмосфера в цифрах: 4 дома с собственной уникальной и интерактивной дворовой территорией прямо на берегу реки Волги 1 приватный двор размером с городской парк 7 спортивных площадок ...

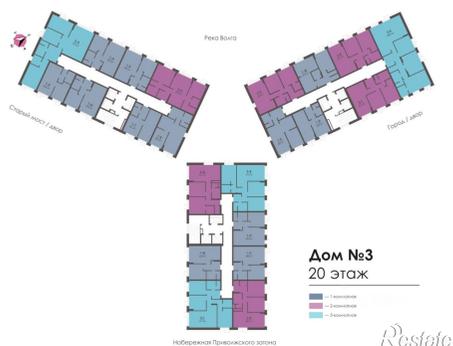
👁 0 с 12.08.2025, обновлен 12.08.2025

Продавец: [Собственник](#)

Телефон: [+79584999388](#)

## Характеристики

Количество комнат	1	Тип дома	монолитный
Этаж	20	Этажей всего	23
Площадь кухни	11.00 кв. м		



36,5 м<sup>2</sup>

АТМОСФЕРА 1-Г

16,3 м<sup>2</sup>

4,3 м<sup>2</sup>

11,9 м<sup>2</sup>

12 м<sup>2</sup>

2,6 м<sup>2</sup>

1. Холл - 4,3
2. Ванная комната - 2,6
3. Кухня - 11,9
4. Гостиная - 16,3
5. Коридор - 1,2
6. Прочие комнаты - 1,2

Исчерпывающая информация по объекту в разделе «Описание»

